

RELATÓRIO DE SCRUM

Metodologias de Desenvolvimento de Software

GesStand

Rui Penetra nº2180680

**Índice**

**- Introdução**

[Devem contextualizar as partes do projeto em que se irá utilizar uma metodologia ágil como o *scrum*. Este relatório diz unicamente respeito a essas partes. Devem ainda identificar a forma como irão decorrer as reuniões diárias de *Scrum*]

**- Stakeholders**

*[Devem identificar quem são os diferentes stakeholders intervenientes no projeto: Product Owner, Scrum Master, Equipa de Desenvolvimento, Cliente(s), etc. Devem ainda identificar no âmbito deste projeto, as suas funções]*

|  |  |
| --- | --- |
| **Stakeholders** | |
| **Product Owner** | Rui Penetra |
| **Scrum Master** | Rui Penetra |
| **Scrum Team** | Rui Penetra |
| **Clientes** |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Funções | |
| Rui Penetra | Relatório de Scrum |
| Relatório Final de Gestão de Projeto |
| Microsoft Project |

**- Product Backlog**

[Nesta secção deve ser identificado o *Product Backlog* do projeto. Cada item do *Product Backlog* deve corresponder a uma *User Story* identificada pelo cliente. Essas *User Stories* devem ser estimadas em *Story Points*. Mais tarde deve ser feita a correspondência de *Story Points* para horas. Nesta secção deve existir a descrição completa das *User Stories* (incluindo testes de aceitação) bem como os *User Points* estimados]

**- Sprints**

[Devem ser aqui detalhadas as informações dos vários *Sprints* a considerar na implementação do projeto. O projeto tem na fase de implementação da aplicação 2 *Sprints* previstos. A duração será definida em aula pelo docente. Deve ser apresentado um *Burndown Chart* para cada *Sprint*. Deve ainda ser preenchido um documento de retrospetiva do *Sprint* (ver *template* em anexo). Apesar de existirem 2 *Sprints* é solicitado apenas um documento deste tipo englobando os 2 *Sprints*]